Description métier :

Un concepteur développeur d’applications va concevoir tous types d’applications. Il est autonome, analyse les besoins du client et cherche comment résoudre les problèmes donnés. Il doit connaitre le métier du client pour pouvoir répondre à ses besoins et créer des applications précises. Pour répondre aux besoins, il va chercher des informations et se renseigné sur le domaine de ses diffèrent clients et il fera même une immersion dans le domaine si nécessaire. Il pourra travailler pour une entreprise ou être à son compte, en freelance. Il sera amené à travailler en collaboration avec d’autres développeurs, selon la taille du projet et doit donc avoir un bon relationnel. Il devra maitriser les outils de travail collaboratif tel que « git », « GitHub » ainsi que toutes autres applications nécessaires au développement des applications.

Dans un premier temps il va réaliser un cahier des charges en intégrant ce que veut le client. Il va décrire l’application, identifier, lister les besoins et les contraintes techniques qu’il va rencontrer lors de la réalisation. Il va analyser les besoins de performance, lister les fonctionnalités, décrire les taches qui devrons être effectuer, la charte graphique, le langage informatique le plus pertinent pour l’application. Il va expliquer et délimiter le projet ainsi que les conditions de réalisation. On y trouvera les objectifs précis et la finalité du projet. Il y aura aussi la date de livraison et la répartition des tache (qui fait quoi). Il synthétise toutes les informations nécessaires au projet, qui va utiliser l’application et dans quel but.

Par la suite, il va créer différents organigrammes afin de concevoir l’application. Ils nous permettront d’identifier ce qui va y avoir dans notre programme et qui va interagir avec. Il définira les diffèrent modules, les différentes classes nécessaires pour le fonctionnement de l’application. Puis il devra valider cette ébauche avec ce dernier pour ensuite passer à la réalisation. Par la suite, il devra concevoir des composants comme l’interface utilisateur desktop ou web, les base de données et fait en sorte que son code soit lisible et maintenable par d’autres programmeurs. Il applique et fait appliquer les normes de qualité de son entreprise et du client. Il ne manquera pas à sécuriser son application, avec les recommandations de sécurité de l’Agence National de la Sécurité des Systèmes d’Information (ANSSI), afin que les utilisateurs ne puissent pas faire tout et n’importe quoi car il est responsable du code qu’il va créer.

Il va devoir s’adapter et apprendre continuellement, se tenir informé de la sortie de toutes nouvelle technologie. Il s’auto-formera aux dernières sorties en faisant des recherches sur internet afin d’utiliser les meilleurs outils pour réaliser les applications commandées.

Compétences requises :

* Avoir une bonne logique.
* Avoir un minimum de sens artistique.
* Savoir utiliser un ordinateur.
* Savoir faire une recherche sur internet.
* Savoir comprendre, parlé et écrire correctement en Français et en Anglais.
* Savoir s’expliqué et se faire comprendre simplement.
* Savoir s’informer sur les nouvelles technologies.
* Savoir apprendre.
* Savoir s’organisé.
* Maitriser les bases de données.

Les technologies “du moment” :

Les contraintes liées au métier :

* Être assis toute la journée.
* La fatigue oculaire car on est devant un écran toute la journée.

Pourquoi je souhaite devenir développeur :

Mon expérience :

Les opportunités d’emploi dans ma région :